

TP4 ¿QUIÉN SOY? ¿DÓNDE ESTOY?

Diseño de dos versiones de avatar* para redes sociales.

Identidad: afinidad, unidad, igualdad, equivalencia, semejanza, analogía, coincidencia, sinonimia, exactitud, similitud personalidad, filiación, identificación.

Todas estas palabras remiten de algún modo a ciertas características que podemos reconocer como propias de algo o alguien. Así, podemos hablar de Identidad de género, Identidad cultural, Identidad, nacional, etc. Estas

particularidades que permiten definir una identidad, encuentran en la imagen una posibilidad de expresión diversa y compleja.

¿Qué nos hace ser quienes somos?

¿Qué imágenes permiten a otros conocernos?

¿Cómo participa la imagen en la construcción de identidad?

Todos interrogantes a los que busca dar respuesta el hacer del diseñador.

* En Informática, como avatar se denomina la **representación gráfica** que, en el ámbito de **internet** y las nuevas tecnologías de la comunicación, se asocia a un **usuario** para su identificación en el mundo virtual. (Fecha de actualización: 01/07/2016."Avatar" Disponible en: <https://www.significados.com/avatar/> Consultado: 27 de julio de 2020)

TP4 ¿QUIÉN SOY? ¿DÓNDE ESTOY?

Consigna

Diseñar dos versiones de avatar para usar redes sociales.

Objetivos

- Introducir el concepto de géneros discursivos.
- Explorar los conceptos de identidad, imagen e indicadores de identidad.
- Avanzar en la comprensión de la potencia comunicacional de la expresión gráfica.

TP4 ¿QUIÉN SOY? ¿DÓNDE ESTOY?

JUEVES 6/8

Actividad 1

Análisis de avatares existentes.

a) Seleccionar 3 imágenes de perfil existentes de diferentes redes sociales.

(LinkedIn, Facebook, Instagram, etc.).

b) Responder:

- ¿Cuáles son las características en común que tienen las imágenes seleccionadas para funcionar como imagen de perfil?

- ¿Cuáles con las diferencias en los elementos gráficos (objetos/personas que presentan, lenguaje de la imágenes, colores) y a qué motivos comunicacionales podrían obedecer?

c) Presentar el análisis para compartir en el grupo antes del miércoles a las 21h.

Organizar la presentación un archivo jpg mostrando los 3 ejemplos analizados y las respuestas a las preguntas en cada caso.

TP4 ¿QUIÉN SOY? ¿DÓNDE ESTOY?

JUEVES 13/8

Actividad 2

a. Listar características personales que se quieren comunicar en cada uno de los dos escenarios diferentes:

- Comunicaciones personales (familia, amigos)
- Comunicaciones formales (trabajo, estudio)

Seleccionar un mínimo de dos y un máximo de cuatro características para uno.

b. Definir los criterios y recursos gráficos con los que se va a trabajar en cada avatar:

- Imagen: figurativa o no figurativa.
- Expresión: geométrica o gestual.
- Color: blanco y negro o color/es.
- Texturas: texturado o sin textura.

TP4 ¿QUIÉN SOY? ¿DÓNDE ESTOY?

JUEVES 13/8

c. Diseñar dos versiones de avatar para redes sociales, teniendo en cuenta los dos ámbitos diferentes de comunicación analizados.

Medidas: 400 x 400 px

Resolución: 150dpi

Modo de color: RGB

Formato de archivo: jpg

ACLARACIONES:

Se podrá comenzar a trabajar a partir de una imagen personal figurativa, o una no figurativa, o de un objeto y/o de un animal.

En todos los casos intervenir la imagen con el objetivo de acentuar su significado. (re-encuadrar, cambiar color, combinar, texturizar, etc.)

TP4 ¿QUIÉN SOY? ¿DÓNDE ESTOY?

JUEVES 10/9

Entrega 10/9

Pautas de entrega:

2 imágenes de avatar
Medidas: 400 x 400 px
al 60% en un archivo

Medidas: 640 x 512px

Resolución: 150dpi

Modo de color: RGB

Formato de archivo: jpg

Para nombrar los archivos
ApellidoNombre-TP4.jpg

Enviar vía formulario:

<https://forms.gle/GyqSynz2bWYPwP9X9>